## RENCONTRE AVENIR 3

## Dimanche 6 juin 2010, après-midi, piscine de la Durantière à Nantes.

C'est avec beaucoup de retard que nous envoyons le programme « Avenir 3 ». Nous avions décidé d'attendre « Avenir 2 » pour finaliser le programme de la dernière rencontre « Avenir » mais, compte tenu d'un calendrier de compétitions chargé, de modifications de certaines dates et aussi de piscines, et surtout compte tenu des problèmes rencontrés dans le déroulement des rencontres « Avenir 2 », il a fallu attendre la réunion des entraîneurs du 17 mai pour y voir plus clair.

Le principe retenu est le suivant : la rencontre comportera une première partie sur des ateliers (l'atelier sauvetage habituel « Avenir 3 », description ci-dessous, et les ateliers du Pass'sports de l'eau) et une seconde partie ludique (relais et/ou jeu), Concernant le Pass'sports de l'eau, il s'agit seulement de permettre aux enfants qui ont déjà passé des épreuves du Pass'sports de l'eau de tenter de finir de valider leur Pass'sports. Chaque enfant ne pourra se présenter qu'à deux Pass'sports au maximum au cours de l'après-midi (deux Pass'sports de son choix).

Pour éviter un effectif d'enfants trop important, seuls les clubs qui ont participé à au moins une des rencontres Avenir de cette saison pourront participer. <u>2 équipes maximum par club</u>. Un évaluateur E.N.F. 2, au moins, par club.

Pour ceux qui feront la nage avec palmes, apporter palmes et tuba.

Apporter les livrets du pratiquant pour qu'ils soient signés par les évaluateurs.

Comme habituellement dans les rencontres « Avenir » les enfants se présenteront par équipes mixtes de 6 (avec un remplaçant) et un classement sera réalisé à la fin de la rencontre.

Engagements à envoyer pour le 3 juin, au plus tard (délai impératif) : 6 euros par équipe, à Stéphanie CAZAL.

Envoyer également la composition des équipes à Luc Ricordeau, par mail <u>ricluc@wanadoo.fr</u>. Pour chaque enfant inscrit, préciser, sur les engagements, les Pass'sports auxquels il va se présenter (2 maximum).

13h45 : ouverture du bassin, convocation du Jury et des capitaines d'équipes.

14h : appel des équipes, démonstration du parcours des ateliers, échauffement.

14h45 : début de la rencontre.

17h-17h30 (environ): goûter, résultats et récompenses, fin de la rencontre.

2 parties : 1) les Ateliers : Sauvetage et les ateliers du Pass'sports de l'eau.

- Water-polo - Plongeon.

- Sauvetage Natataion synchronisée
- Natation de course Nage avec palmes.
- 2) Partie ludique.

Des adaptations pourront être effectuées pour que les enfants puissent participer à au moins 3 activités au cours de l'après-midi.

<u>Programme de l'Atelier : Sauvetage</u>, parcours de 25m sans lunettes :.

- 1. Plongeon du plot, nager 10 mètres en crawl,
- 2. plongeon canard, remonter un petit mannequin lui sortir la tête,
- 3. le maintenir 5" tête hors de l'eau.
- 4. remorquer, en nageant sur le dos, un petit mannequin (portant un gilet de sauvetage) sur 15 mètres.